

## **SYARAT & KETENTUAN LOMBA GAME DEVELOPMENT**

*Game Development* adalah kompetisi tingkat nasional dalam ajang *IT Competition 2020* yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang. Kompetisi ini menantang peserta tingkat mahasiswa(D3/D4/S1) di seluruh Indonesia untuk menguji kreativitas dalam bidang *Game Development*. Peserta ditantang untuk menyalurkan ide-ide kreatif dan inovatif menjadikan game sebagai media pembelajaran yang inovatif dan efektif dimasa pandemi.

### **A. KETENTUAN PESERTA**

- 1) Peserta yang mendaftarkan diri harus melakukan registrasi
- 2) Peserta wajib beranggotakan 3 orang per tim tidak boleh kurang atau lebih, setiap tim wajib dari satu institusi yang sama.
- 3) Setiap peserta hanya dapat terdaftar pada satu tim. Akan tetapi, setiap institusi pendidikan negeri maupun swasta dapat mengirimkan lebih dari satu perwakilan.
- 4) Peserta harus membayar biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada bagian <Mekanisme Pendaftaran>.
- 5) Peserta harus terdaftar sebagai mahasiswa aktif baik negeri maupun swasta (ditandai dengan *softcopy* kartu tanda mahasiswa atau surat keterangan aktif kuliah yang menandakan bahwa peserta masih terdaftar aktif dalam kegiatan belajar mengajar).
- 6) Peserta wajib mengikuti prosedur dan peraturan yang telah ditentukan oleh panitia.

### **B. MEKANISME PENDAFTARAN**

- 1) Peserta mendaftarkan diri mulai tanggal 25 September 2020 sampai 15 November 2020 pada "[hmti.polinema.ac.id/itc-2020/assets/files/form-pendaftaran-game.docx](http://hmti.polinema.ac.id/itc-2020/assets/files/form-pendaftaran-game.docx)"
- 2) Setiap tim wajib mendaftarkan diri terlebih dahulu pada link yang sudah disediakan panitia.
- 3) Peserta dapat mendaftarkan diri dengan cara :
  - a) Buka link
  - b) Setelah itu akan muncul formulir pendaftaran yang dapat diisi oleh peserta.
  - c) Download formulir pendaftaran.

- d) Peserta diwajibkan mengisi identitas peserta sesuai dengan data asli.
- e) Formulir dapat diunggah pada *e-mail* "[itcompetition.polinema@gmail.com](mailto:itcompetition.polinema@gmail.com)" dengan format .pdf .
- 4) Tim yang mendaftarkan timnya wajib melakukan pembayaran dengan cara:
- a) Transfer ke rekening bank:
- Nomor Rekening : 6468-01-017255-50-7
- Jenis Bank : BRI
- Atas Nama : Shelyca Surrayensih
- b) Transfer ke linkaja:
- Nomor Linkaja : 082140870517
- Atas Nama : Yola Afifah Sabrina
- 5) Biaya pendaftaran untuk Lomba *Game Development IT Competition* sebesar Rp 75.000/tim.
- 6) Bukti pembayaran dapat dikirimkan ke Cp
- No WhatsApp : 08818818966
- Atas Nama : Yola Afifah Sabrina
- 7) Bukti pembayaran akan dicek dan akan dilakukan verifikasi oleh panitia selambat lambatnya 3 (tiga) hari setelah pengiriman bukti pembayaran.

### **C. MEKANISME LOMBA**

Peserta Mahasiswa wajib mengumpulkan Proposal dan video dimulai tanggal 25 September 2020 - 15 November 2020 pada *e-mail* "[itcompetition.polinema@gmail.com](mailto:itcompetition.polinema@gmail.com)"

#### 1) Format Proposal

- Proposal wajib menggunakan Bahasa Indonesia yang sesuai dengan EYD.
- Proposal yang diajukan merupakan ide orisinal dan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
- Aplikasi yang dibuat dalam proposal harus bisa direalisasikan

menjadi sebuah aplikasi *game* yang kreatif dan inovatif.

- Aplikasi yang dibuat dalam proposal harus mengacu pada ruang lingkup permasalahan yang telah diberikan.
- Proposal diharapkan menjelaskan kelebihan dan keunikan aplikasi dan kelebihan jika dibandingkan dengan aplikasi lain yang serupa.
- Proposal dibuat pada kertas ukuran A4 dengan format huruf *Times New Roman*, ukuran 12 pt, dan jarak baris 1,5.
- *Margin* kanan, atas, dan bawah 3 cm dan *margin* kiri 4 cm.
- Proposal minimal harus memuat informasi sebagai berikut :
  - Judul>Nama Aplikasi
  - Latar Belakang
  - Tujuan, Manfaat dan Solusi yang ditawarkan
  - Batasan Aplikasi
  - Keunikan Fitur aplikasi
  - Menjelaskan teknologi apa saja yang digunakan
  - *Screenshot Mock-up* Aplikasi
  - Kesimpulan
  - Dokumentasi singkat cara penggunaan aplikasi
- Proposal ditulis dalam format  
(NamaInstansi\_NamaTeam\_NamaKetua)  
pdf dan maksimal 30 halaman. Peserta dapat menambahkan poin-poin pendukung lain pada proposal.

## 2) Ketentuan *Game*

- Teknik pembuatan bebas.
- Desain disesuaikan dengan tema yang diberikan.
- Membuat game yang orisinal (asli) inovatif dan kreatif.
- Isi desain tidak boleh mengandung atau menggunakan elemen atau materi yang dilindungi oleh hak cipta termasuk logo, karya foto, karya grafis, merek dagang, dll.
- Isi tidak boleh mengandung pornografi ataupun SARA.

### 3) Format Video

- Video dikumpulkan dengan format  
(NamaInstansi\_NamaTeam\_NamaKetua)  
Contoh:Polinema\_RedHa\_LuthfiRahmat
- Video bebas, menjelaskan tentang aplikasi game yg dibuat.
- Minimal video mencangkup tentang kesesuaian konten, penggunaan, kreativitas, dan desain.
- Video tidak boleh mengandung pornografi ataupun SARA.
- Durasi maksimal 5 menit

## **D. MEKANISME TAHAP PENYISISHAN**

Proposal dan video dari kategori *Game Development* akan dipilih untuk masuk ke tahap akhir.

1. Penilaian dan tahap penyisihan dilaksanakan secara online pada tanggal 16 November 2020 - 20 November 2020.
2. Peserta yang lolos ke tahap akhir akan diumumkan lewat web dan media sosial.
3. Untuk peserta *Game Development* yang masuk ke tahap akhir akan dipilih 8 tim dan diambil 3 juara.
4. Peserta yang terlambat mengumpulkan proposal dan video yang telah dikerjakan akan didiskualifikasi.

## **E. MEKANISME TAHAP FINAL**

1. Pada tahap final peserta akan diminta untuk mempresentasikan hasil aplikasi game yang telah dibuat.
2. Peserta akan diberikan waktu untuk presentasi selama (30 menit). Dilanjutkan dengan sesi tanya jawab oleh juri selama (15 menit).
3. Penilaian tentang penyajian, pengetahuan tentang materi, kejelasan presentasi, dan etika.
4. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat

## F. PENGHARGAAN

Hadiah bagi para pemenang Lomba *Game Development* adalah sebagai berikut:

- a. Juara I : Rp 1.000.000 + Sertifikat
- b. Juara II : Rp 720.000 + Sertifikat
- c. Juara III : Rp 600.000 + Sertifikat

\*pajak ditanggung pemenang

\* seluruh peserta akan mendapatkan sertifikat sebagai peserta

## G. TIMELINE LOMBA GAME DEVELOPMENT

NO	Kegiatan	Waktu
1	Pendaftaran	25 September 2020 – 15 November 2020
2	Pembayaran	25 September 2020 – 15 November 2020
3	Pengumpulan proposal dan video	25 September 2020 - 15 November 2020
4	Seleksi	16 November 2020 - 20 November 2020
5	Pengumuman Grup peserta lolos Final	21 November 2020
6	Final	22 November 2020
7	Pengumuman Juara	23 November 2020